**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO THỰC TẬP CHUYÊN NGÀNH**

**………………Thực tập cơ sở………......................**

**………………………………………………………………………**

**...........................................................................................................**

Giáo viên hướng dẫn:  **Mai Cường Thọ**

Sinh viên thực hiện: **Chu Triệu Khang**

Lớp**: 58TH2**

MSSV**: 58131319**

Nơi thực tập: (nếu có) : G8.103

Nội dung thực tập: Đầu tiên em xin gửi lời chúc sức khỏe , lời chúc mừng năm mới tới thầy đã hướng dẫn tụi em thực tập những ngày qua . Nay em xin trình bày nội dung các bài thực tập cơ sở như sau :

Bài 1: Đầu tiên ta khai báo các thuộc tính cần thiết của danh bạ , để không cần khai báo kích thước của một mảng , đồng thời sử dụng để chứa đối tượng danh bạ cần làm ta sử dụng vector .Tiếp theo ta đọc file và ghi file , viết hàm in danh bạ , tìm dựa theo dữ liệu người nhập để tìm danh bạ , hướng dẫn người nhập nhập thông tin , so sánh , tìm theo tên

Bài 2 :Đầu tiên ta khai báo thuộc tính ngày , tháng ., năm – tiếp khai báo tháng có 30 ngày hoặc 31 ngày và tháng 2 28 ngày ( năm nhuận) , hàm khởi tạo đối chiếu tháng , năm

, hàm đếm ngày , hàm kiểm tra năm có phải năm nhuận hay không – trình bày kết quả cho người xem lịch.

Bài 3:Đầu tiên ta sẽ dùng compare để kiểm tra so sánh đáp án đúng vs đáp án của người thi. Tiếp là hàm lưu điểm nếu người thi chọn nhầm hoặc cố tình thì sẽ lệnh sẽ không hoạt động chỉ được ấn phím 1 để lưu hoặc phím 2 để không lưu điểm người thi nếu người thi chọn lưu điểm xuất điểm vào file luudiem.txt – điểm được lưu thành công

Thứ 3 chúng ta bắt đầu dùng hàm mở đề khai báo s là đáp án đề cho sẵn , x là đáp án người thi , lấy đề - câu hỏi từ file txt – Cuối cùng ta dùng hàm kiểm tra đáp án phía trên

Nếu đáp án đúng điểm được cộng lên = 2 kết thúc vòng lặp ta in điểm số cũng như thông báo hoàn thành bài thi cho người chơi và lưu điểm , tên người chơi..

Để xem điểm đã lưu ta tương tự ta dùng file luudiem.txt và lệnh do while và compare .

Phần cuối là phần chọn đề , tương tự ta dùng lệnh do while để người chơi chọn đề nếu người chơi chọn đề không nằm trong 3 đề hoặc chọn để xem điểm đã lưu thì xuất thông báo chọn sai còn nếu người chơi chọn đúng tiếp tục mở đề.